

ANEXO I - CREACIÓN DE APPS DE MATEMÁTICA PARA PLAN CEIBAL EN CONJUNTO CON ANEP

A continuación se describen algunos ejemplos de ejercicio que se pueden realizar

APPS ANEP - CEIBAL
CONTENIDOS
NOVIEMBRE 2016

- completa espacios en blanco
- asociar
- ordenar como dominó
- completar tablas
- que aparezca un número y se deba seleccionar entre fichas dadas
- tirar dado 3 veces y completar tabla (sumandos y suma)
- seleccionar billetes y monedas para "pagar"
- "completar operaciones" ejemplo $3 \dots \dots = 10$
- Pintar representación de figuras (puntos, segmentos triángulos, etc.)
- arrastrar figuras para formar otra tipo puzzle
- poder "tocar" un segmento especial y que desaparezca
- memory
- verdadero y falso
- "tocar" una "figura en 3d" y que presente su desarrollo. Luego responder sobre la figura completando
- rotar una "figura en 3d" para verla desde distintos puntos. Luego responder sobre la figura
- marcar dos puntos y que se represente el segmento que determinan
- arrastrar barras en gráficos
- "Mover radios" en una cefa, que las zonas cambien de tamaño y mantengan color